



# Game Boy Teardown

Dieser detaillierte Teardown gibt einen Einblick in den originalen Nintendo Game Boy.

Geschrieben von: Craig Lloyd



---

## EINLEITUNG

Der originale Nintendo Game Boy erschien 1989. Er brachte den Durchbruch für Handspielkonsolen und machte diese Kategorie populär, was zum Erstarren der Spielgerätehersteller führte.

---



### WERKZEUGE:

- [Phillips #1 Screwdriver](#) (1)
  - [Y1 Tri-point Screwdriver](#) (1)
  - [iFixit Opening Tools](#) (1)
-

## Schritt 1 — Game Boy Teardown



- Am 21. April 1989 kam der Nintendo Game Boy in Japan auf den Markt. Drei Wochen später war Verkaufsbeginn in Nordamerika, Europa musste noch ein Jahr lang warten. Damit begann die Revolution der Handspielkonsolen.
- Technische Daten:
  - 4,19 MHz 8-Bit Prozessor
  - 8 KB RAM
  - 2,6 Zoll, 160 x 144 Pixel LCD-Display

## Schritt 2



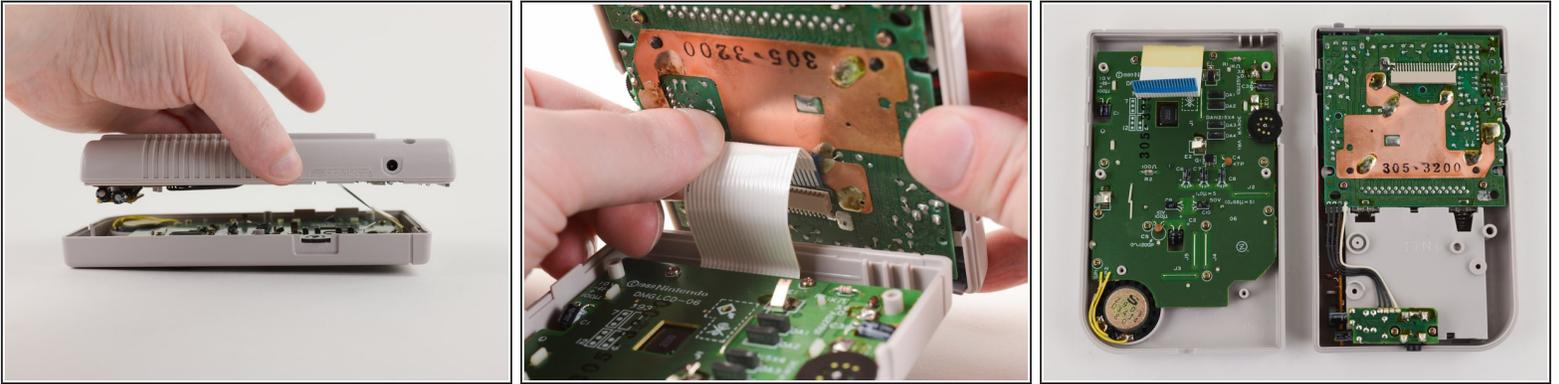
- Aufgedruckt war die Modellbezeichnung DMG-01 (steht für Dot Matrix Game, also Punktmatrixspiel). Zur Energieversorgung brauchte der Game Boy entweder vier AA Batterien oder einen Netzadapter, der später wenig überraschend in Rappelkisten verschwand.
- ⓘ Er trug zwar nur eine Modellnummer, es gab aber über die Jahre hinweg eine Reihe von verschiedenen Modellen mit leichten Unterschieden bei den Platinen.
- Falls du dich fragst: Die Supportnummer leitet dich noch immer an Nintendos Kundendienst weiter, um bei Problemen mit dem Retro-Handhelden zu helfen.

### Schritt 3



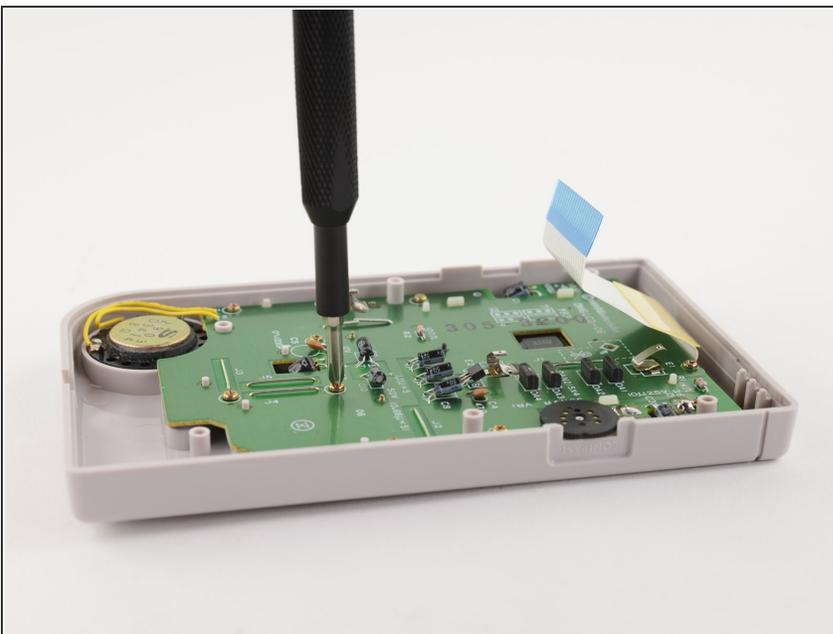
- Sechs Trio-Point Y1 Schrauben halten das Gehäuse zusammen. Schon 1989 meinte Nintendo, dass traditionelle Schrauben für uns Bastler zu einfach wären. Glücklicherweise enthält unser [Mako Precision Bit Set](#) auch den Bit, den wir hier brauchen. .
- Immerhin war Nintendo so nett, extra einen kleinen Absatz einzubauen, so dass unser Schraubendreher gut ins Akkufach passt.

## Schritt 4



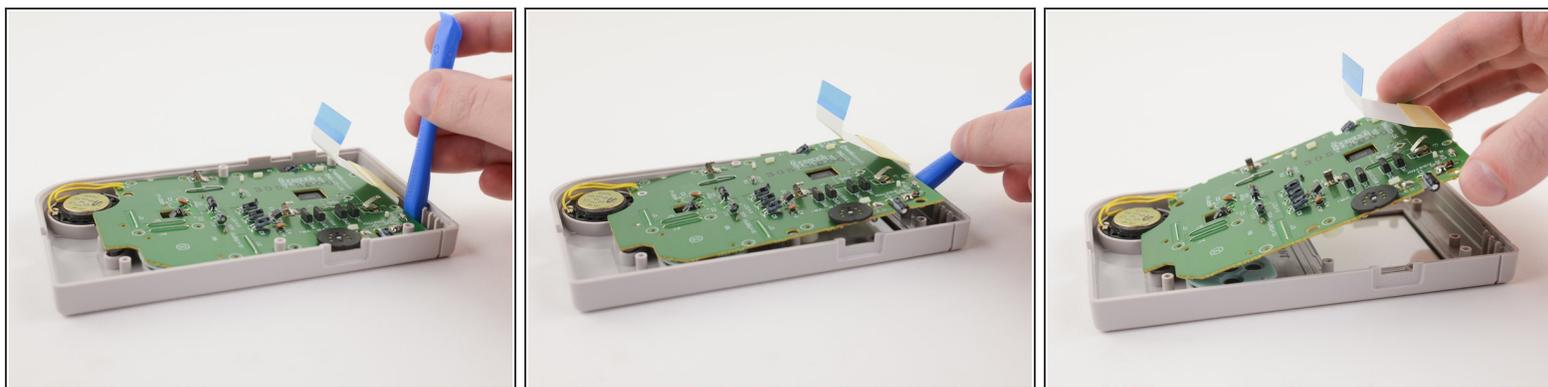
- Wir trennen vorsichtig die beiden Hälften der Außenhülle und...entdecken eine Falle! Hier hält noch ein Flachbandkabel die beiden Hälften zusammen. Glücklicherweise ist dieses nicht ganz so leicht zu beschädigen wie die, die man in neueren Geräten oft findet.
- Ein fester Zug und Vorder- und Rückseite können problemlos getrennt werden.

## Schritt 5



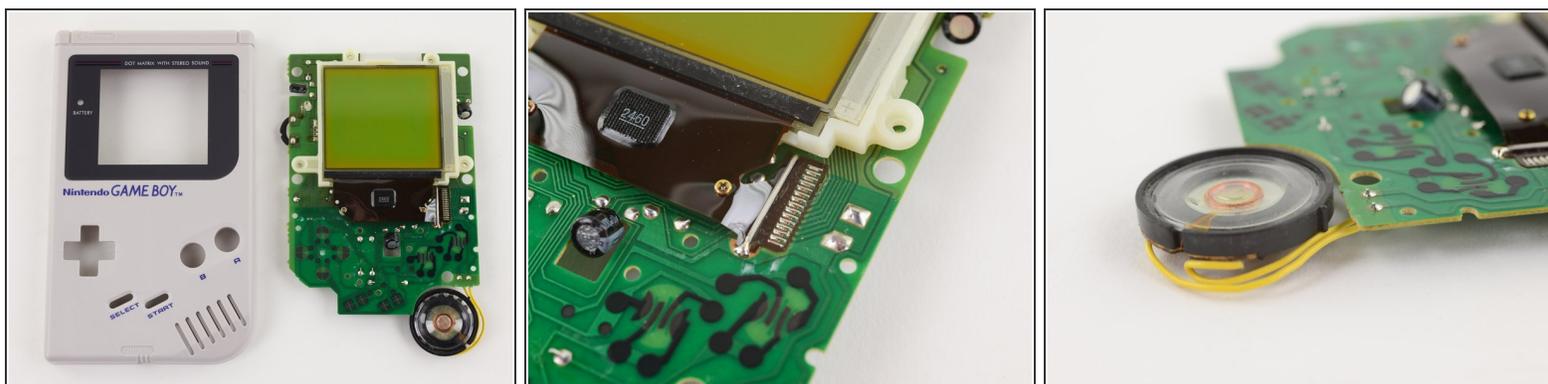
- Drinnen gibt es dann nur noch Standard-Phillips #1-Schrauben. 10 solcher Schrauben halten die Displayplatte fest im Gehäuse.

## Schritt 6



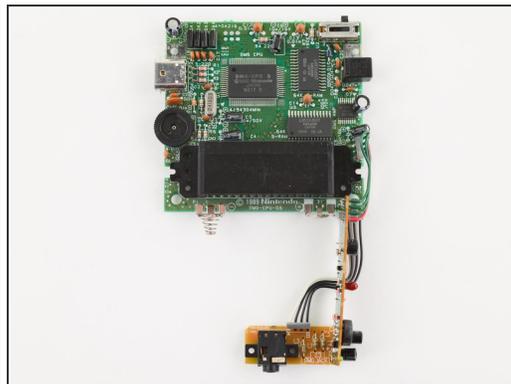
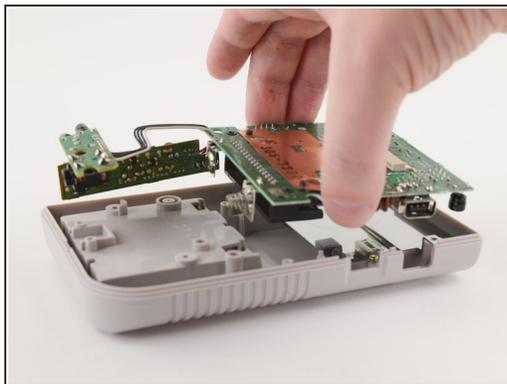
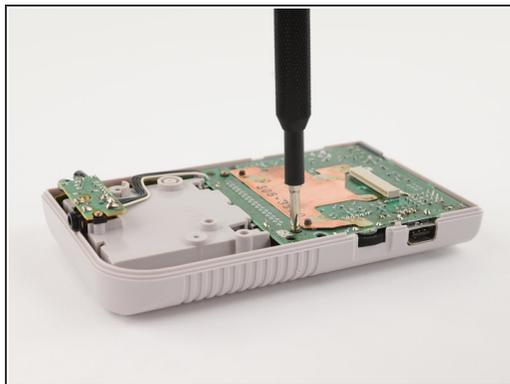
- Mit einem [Öffnungswerkzeug](#) beginnen wir langsam von oben zu hebeln, da das Display und die Platine immer so leicht mit dem Gehäuse verklebt sind.

## Schritt 7



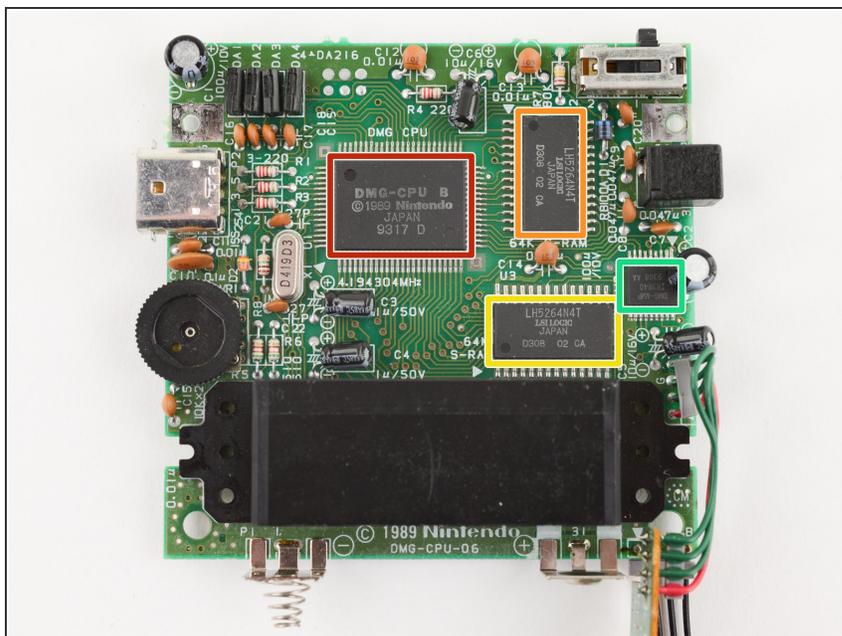
- Das LCD Display wird an der Platine mit Rasten und ein paar Schrauben festgehalten. Leider ist das Displaykabel an der Platine verlötet.
- Die beiden Kabel zu den Lautsprechern sind ebenfalls an der Platine verlötet.

## Schritt 8



- Die Leiterplatten im Rückgehäuse sind leichter zu entfernen, es gibt nur vier Schrauben und keinen Kleber.
- ⓘ Die Hauptplatine, die Platine der Stromversorgung und die Anschlussplatine sind miteinander verbunden und kommen auf einmal heraus.
- Die Anschlüsse für die Kopfhörer und alles andere sind genauso wie die Lautsprecherkabel an den Platinen verlötet.

## Schritt 9



- Geschafft! Diese Dinge sind auf unserem speziellen Modell zu erkennen:
  - Sharp LR35902 4,19 Mhz CPU
  - LSI Logic LH5264N4T 8 KB VRAM
  - LSI Logic LH5264N4T 8 KB WRAM
  - Sharp IR3R40 Verstärker

## Schritt 10



- Wir hoffen, das dir dieser Ausflug in die Vergangenheit gefallen hat!
- Und jetzt musst du uns entschuldigen, wir müssen alles wieder zusammenbauen und dann eine Runde Super Mario Land 2 spielen.