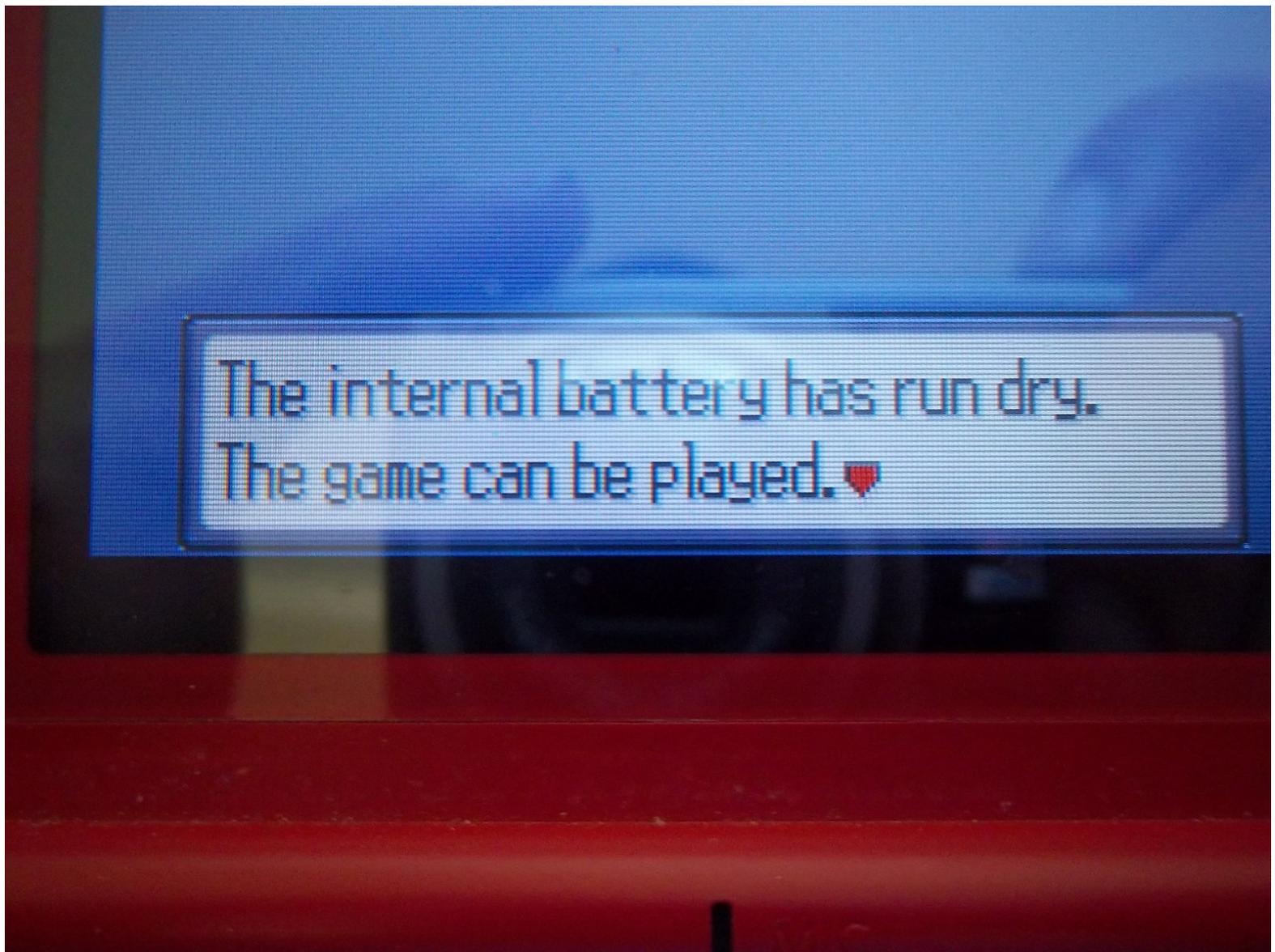




Gameboy Advance Cartridge Batterie austauschen

Austausch der internen Batterie an der Gameboy Advance (GBA) Cartridge.

Geschrieben von: Benjamin Cunliffe

A screenshot of a Gameboy Advance screen. The screen is blue and displays a white rectangular box with a black border. Inside the box, the text reads: "The internal battery has run dry. The game can be played. ♥". The text is in a pixelated font. The background of the screen is a dark blue gradient.

The internal battery has run dry.
The game can be played. ♥

EINLEITUNG

Hier wird der Austausch der Batterie, ohne Löten, gezeigt. Es wird dadurch in Zukunft leichter, die Batterie zu wechseln. Achte darauf, welchen Batterietyp deine Cartridge benötigt.

Beachte: Wenn du die Batterie nicht anlötetest, riskierst du, dass sie den Kontakt verliert. Dies könnte zu Datenverlust beim Abspeichern führen.



WERKZEUGE:

- [Tri-wing Screwdriver](#) (1)
- [File Set](#) (1)
- [Electrical Tape in 6 Assorted Colors](#) (1)
- [Precision Utility Knife](#) (1)



TEILE:

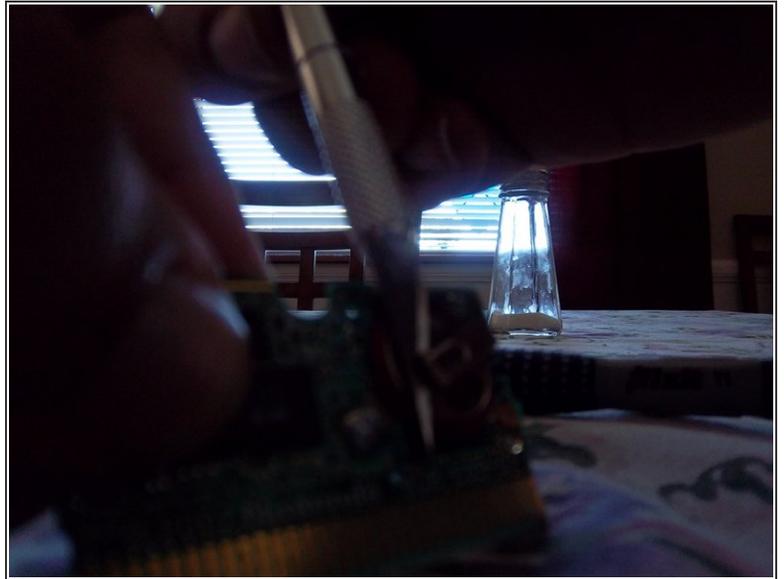
- [CR1616 Lithium Battery](#) (1)

Schritt 1 — Batterie



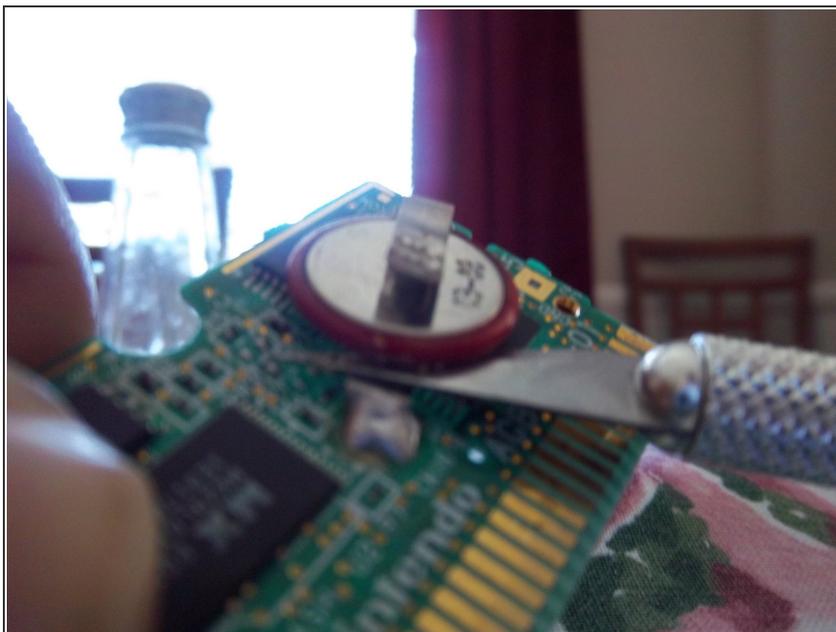
- Drehe die Y1 Schraube auf der Rückseite der Cartridge heraus.

Schritt 2



- Trage ein Erdungsarmband. Halte die ROM Platine gut fest und benutze ein geeignetes Werkzeug (Skalpell, Schnitzmesser), um die obere Kontaktfahne der alten Batterie mit langsamen Rüttelbewegungen abzuhebeln.
- Dazu brauchst du schon etwas Kraft. Achte darauf, dass du dabei die Kontaktfahne nicht von der Platine loshebelst. Beginne an der Spitze der Fahne zu hebeln.

Schritt 3



- Wiederhole Schritt 2 für die unteren Kontaktfahne.

Schritt 4



- Die kleinen Erhebungen an den Kontaktfahnen, mit denen sie an der Batterie befestigt waren, kannst du, falls nötig, mit einem Schleifpapier glätten.

Schritt 5



- Stecke die neue CR1616 Batterie zwischen die beiden Kontaktfahnen. Die positive Seite ist mit einem Aufdruck versehen und muss nach unten zeigen.

Schritt 6



- Klemme die Fahnen mit einem Isolierband gut fest. Führe das Band unter der unteren und über der oberen Fahne entlang.
- Bevor du das Band befestigt solltest du die Kante der Batterie dort mit etwas Isolierband bekleben, wo die obere Fahne die Kante berühren könnte. Du vermeidet damit einen Kurzschluss und Aufregungen.

Schritt 7



- Setze die ROM Platine in die Unterseite des Cartridgegehäuses ein. Setze das Gehäuseoberteil auf

und schraube die Y1 Schraube wieder fest.

Schritt 8



- Prüfe, ob die Reparatur erfolgreich war, indem du das Spiel in ein kompatibles Gerät einsteckst. (Gameboy Advance SP, Gameboy Micro, DS oder DS lite)
- Wenn die Fehlermeldung immer noch erscheint, dann prüfe nochmals, ob die Metallfahnen wirklich guten Kontakt mit der Batterie herstellen.

Um dein Gerät wieder zusammenzusetzen, folge den Schritten in umgekehrter Reihenfolge.