



Nintendo GameCube Modifikation Schalter für Region Auswahl

Wieder mal ein tolles aus Japan importiertes...

Geschrieben von: Grandmaster Xiffle



EINLEITUNG

Wieder mal ein tolles aus Japan importiertes GameCube Spiel gekauft, aber deine Konsole kann nur amerikanische Importe abspielen? Dann ist heute dein Glückstag! Hier ist eine simple Anpassung, mit der du zwischen NTSC-U und NTSC-J hin und her schalten kannst.



WERKZEUGE:

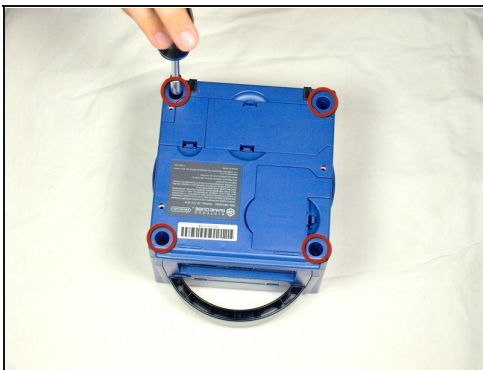
Lead-Free Solder (1)
Wire Stripper (1)
Lötkolben (1)
Gamebit 4.5mm (1)



ERSATZTEILE:

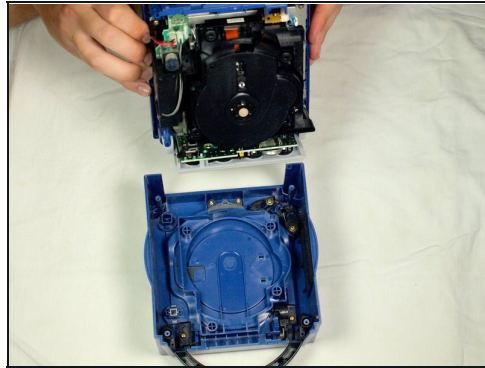
Double Throw Switch (1)
28 Gauge Wire (1)

Schritt 1 — Gehäuseoberteil



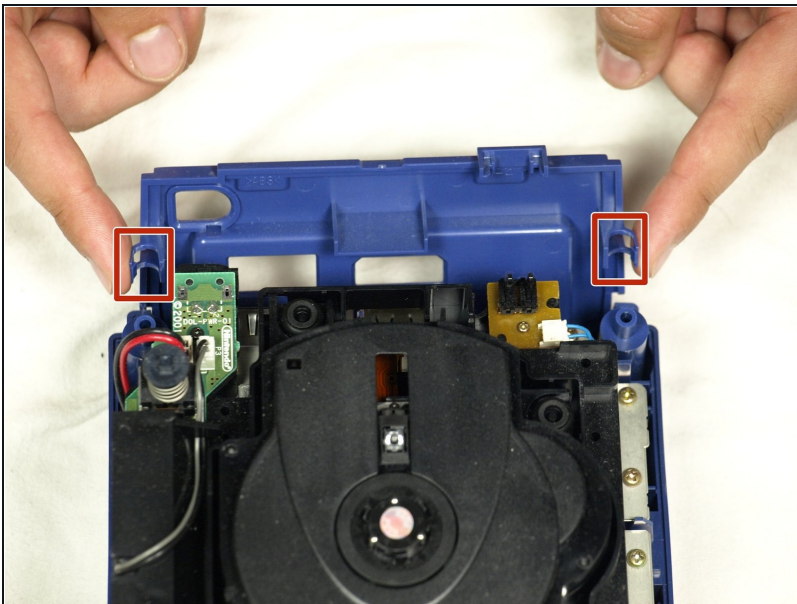
- Drehe den GameCube um, so dass die Unterseite des Gerätes nach oben zeigt.
- Entferne alle vier Schrauben mit einem 4,5 mm Gamebit Schraubendreher.

Schritt 2



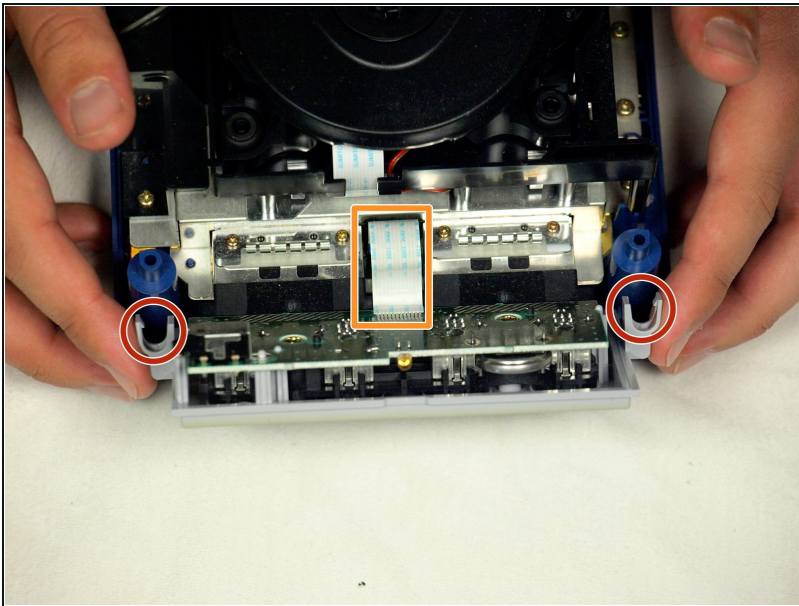
- Wenn alle vier Schrauben entfernt wurden - das Gerät liegt weiterhin mit der Unterseite nach oben - kann man das Geräteunterteil vorsichtig nach oben ziehen und vom oberen Gehäuseteil trennen. Das Unterteil wird nun mit dem Bauteilinneren nach oben auf einer Unterlage abgelegt.
- Lege das Unterteil mit der Innenseite nach oben.

Schritt 3 — Rückwand entfernen



- Drücke leicht auf die Klammern an den Seiten der Gehäuserückwand.
- Entferne die Rückwand vorsichtig vom Gehäuse des GameCube.

Schritt 4

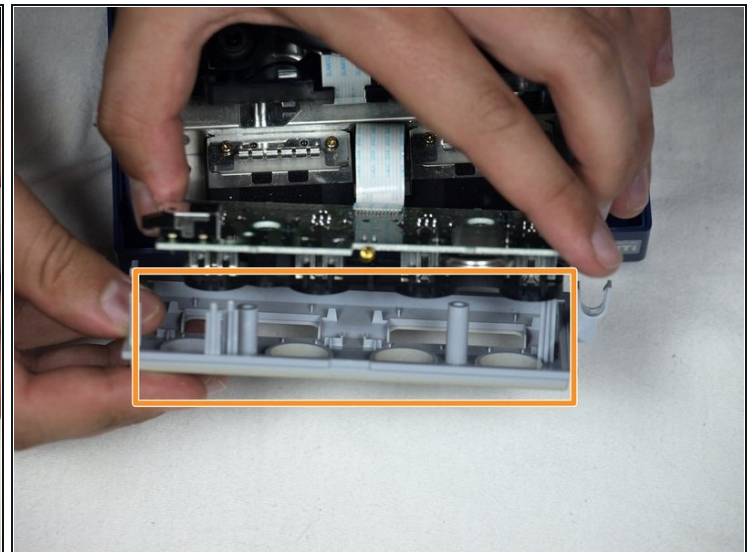
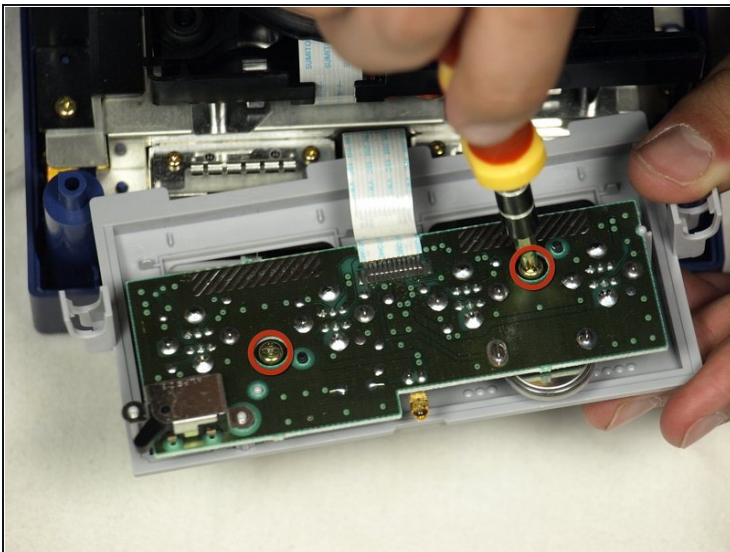


- Bei abgenommener Rückwand können nun vorsichtig die Controller-Ports auf der Vorderseite des Geräts abgesteckt werden.

⚠ Ein Flachbandkabel (orangene Markierung) ist noch mit der Einheit verbunden. **Dieses Kabel darf nicht abgesteckt werden!**

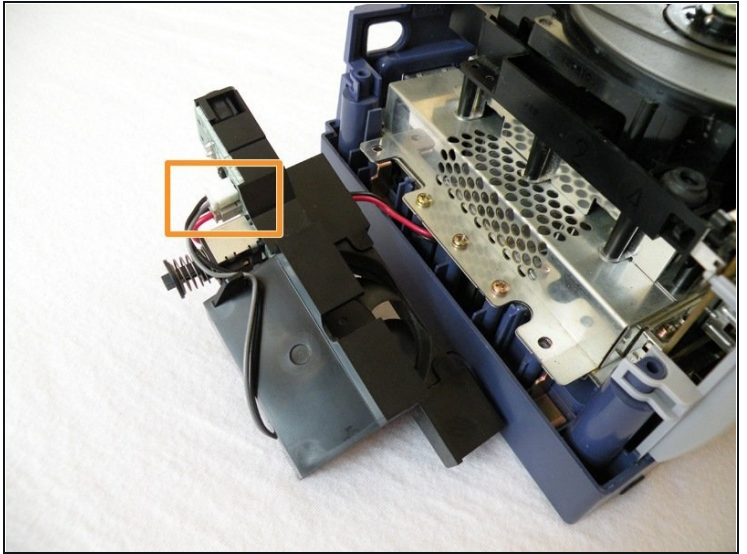
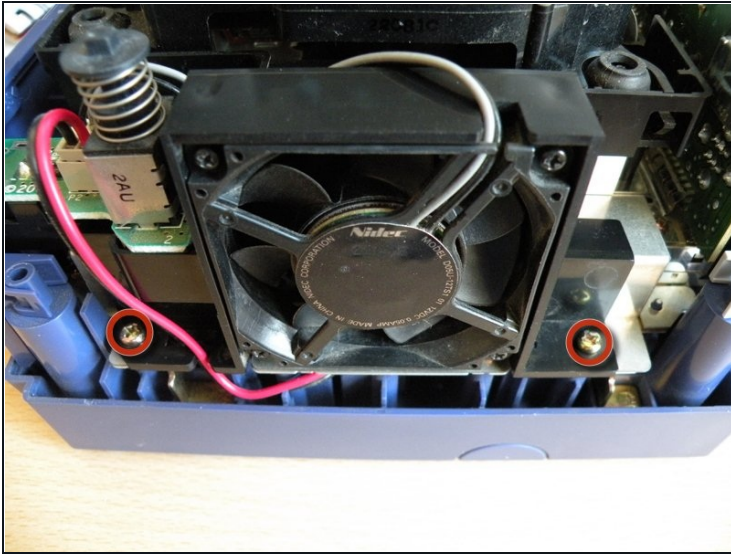
- ☑ An den Controller-Ports werden die Controller für die Spielkonsole eingesteckt. Sie haben die Form eines Halbkreises.

Schritt 5 — Gehäuse abtrennen



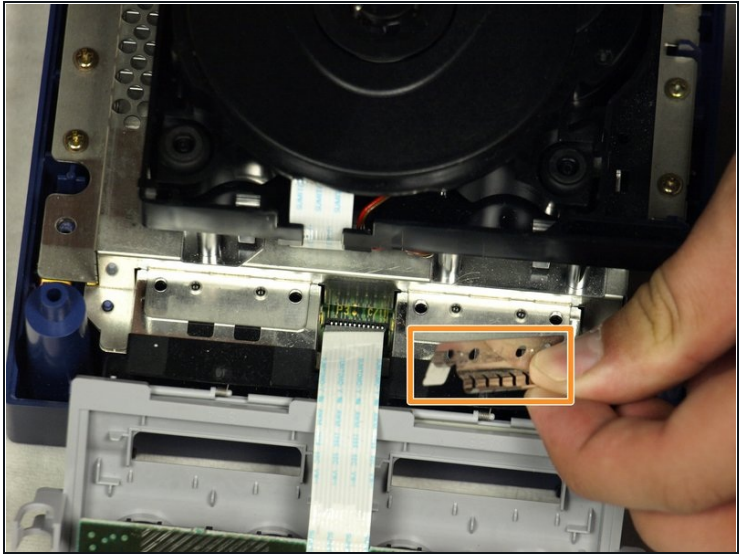
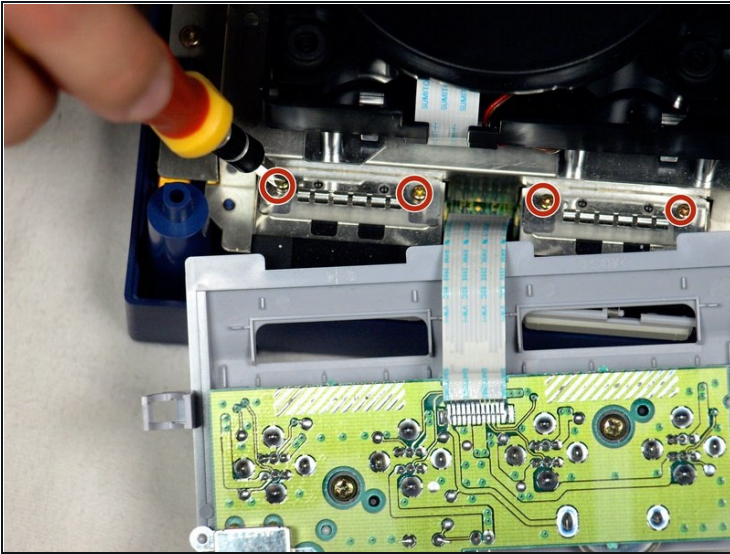
- Entferne die zwei PH2-Kreuzschlitzschrauben auf der Rückseite des Steueranschlusses.
- Trenne nun vorsichtig die graue Gehäuseverkleidung des Steueranschlusses von der Platine.

Schritt 6 — Nintendo GameCube optisches Laufwerk ausbauen



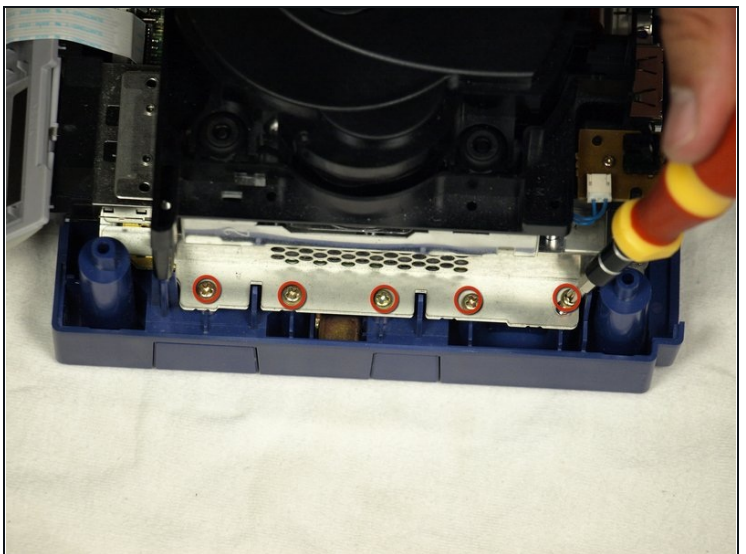
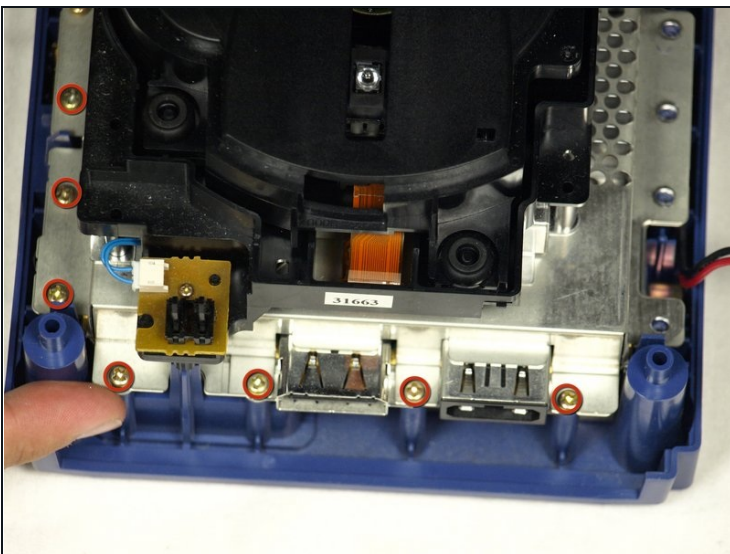
- Auf der linken Seite der Einheit befindet sich der Lüfter inkl. Gehäuse.
 - Entferne nun vorsichtig die zwei Schrauben, die das Lüftergehäuse mit der Einheit verbinden.
- ⚠ Trenne das rote und schwarze Lüfterkabel nicht von der Basiseinheit ab. (orange markiert)**

Schritt 7



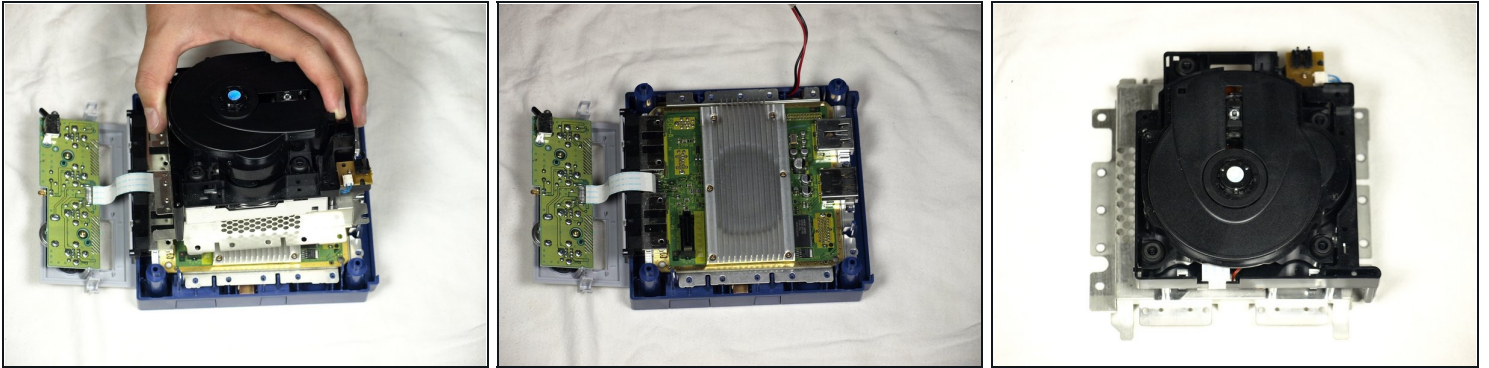
- Entferne die vier Kreuzschlitzschrauben #1, mit denen die Erdungsfedern befestigt sind.
- Nimm nun vorsichtig die Erdungsfedern heraus.

Schritt 8



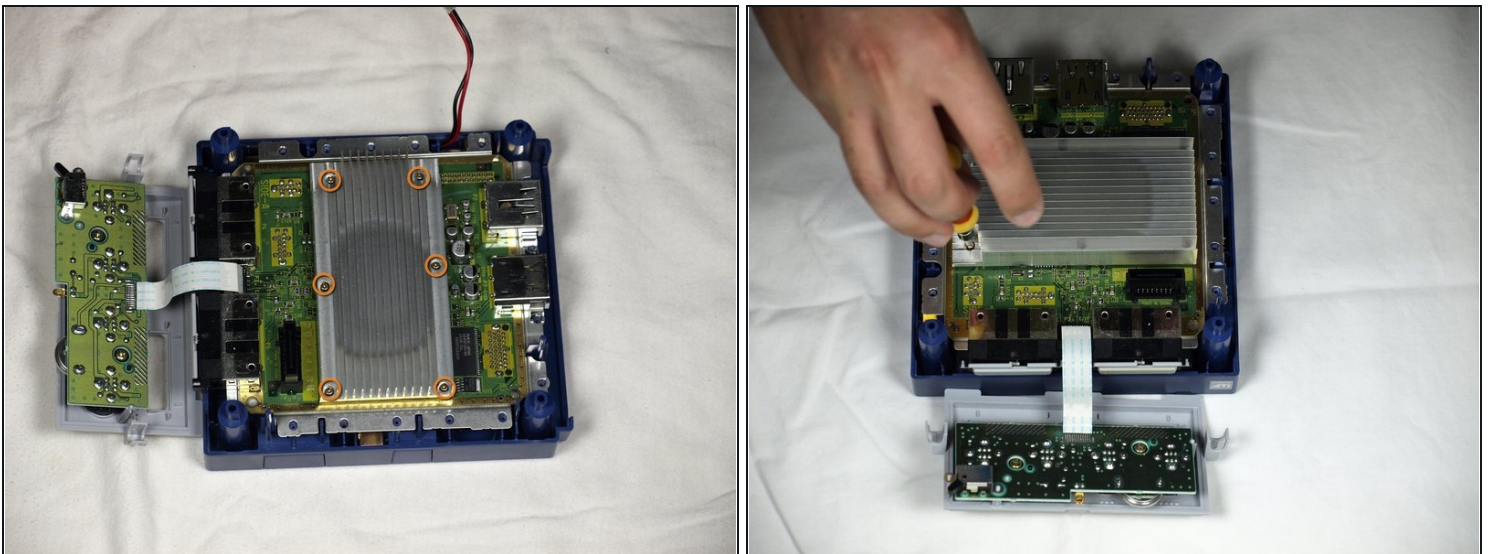
- Das optische Laufwerk ist auf einer Metallplatte befestigt.
- Entferne nun die zwölf Schrauben, die rund um das optische Laufwerk angebracht sind.

Schritt 9 — Baugruppe entfernen



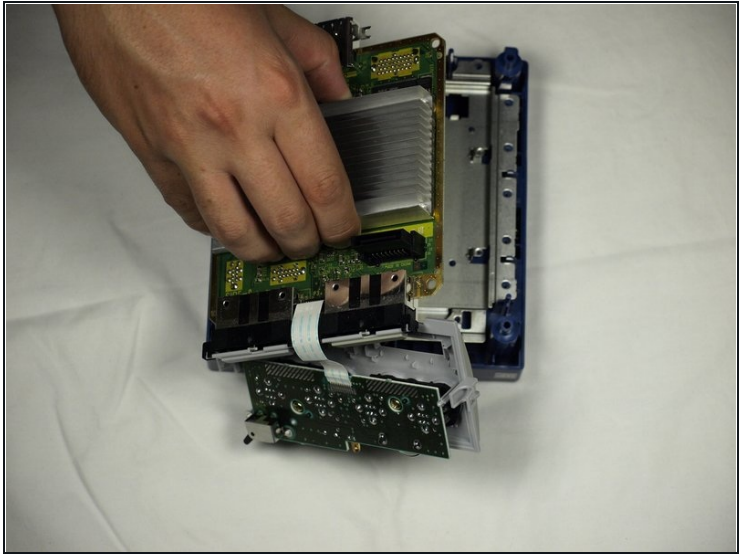
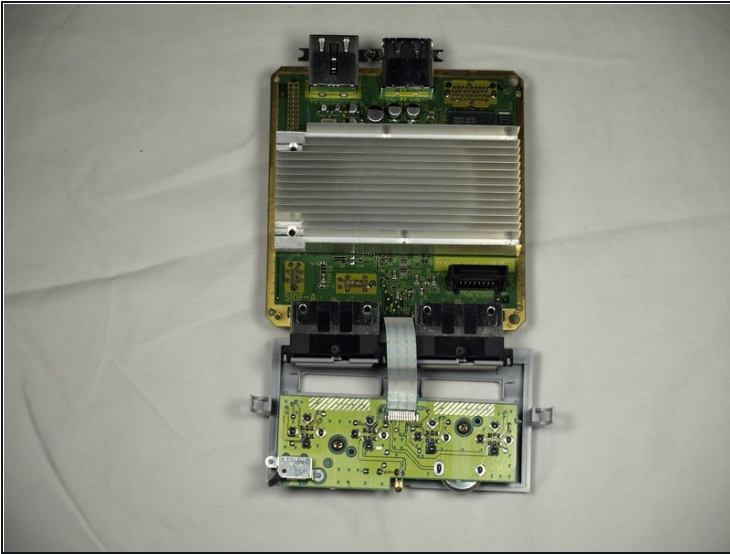
- Trenne nun vorsichtig die Laufwerks-Baugruppe von der GameCube Einheit.
- Die Laufwerks-Baugruppe ist durch eine Nut an der darunterliegenden Hauptplatine befestigt. Möglicherweise braucht man etwas Kraft, um die Baugruppe vorsichtig zu lösen.
- Die Metallplatte und das eigentliche optische Laufwerk bleiben miteinander verbunden.

Schritt 10 — Motherboard



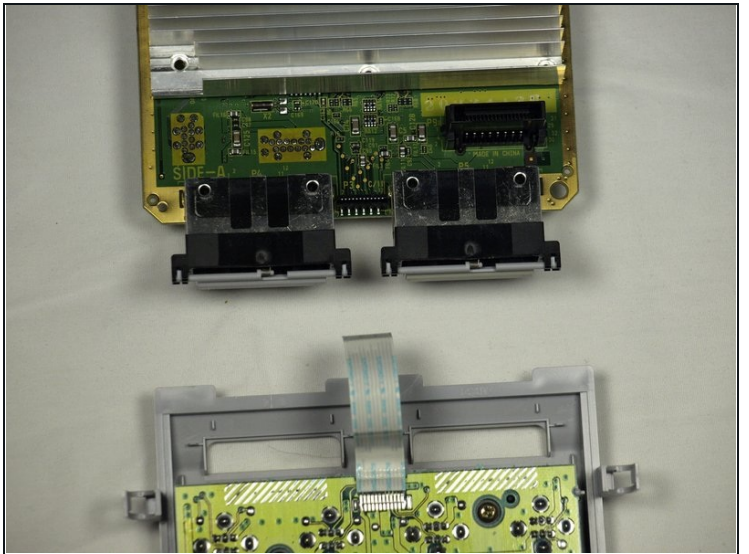
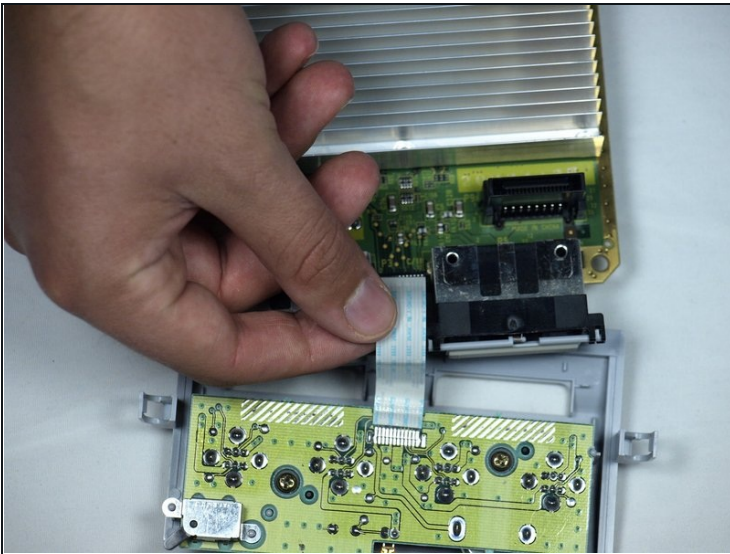
- Ohne das optische Laufwerk sollte dein GameCube so aussehen.
- Entferne die sechs orange markierten Schrauben am Kühlkörper mit einem Kreuzschlitzschraubendreher #1.

Schritt 11



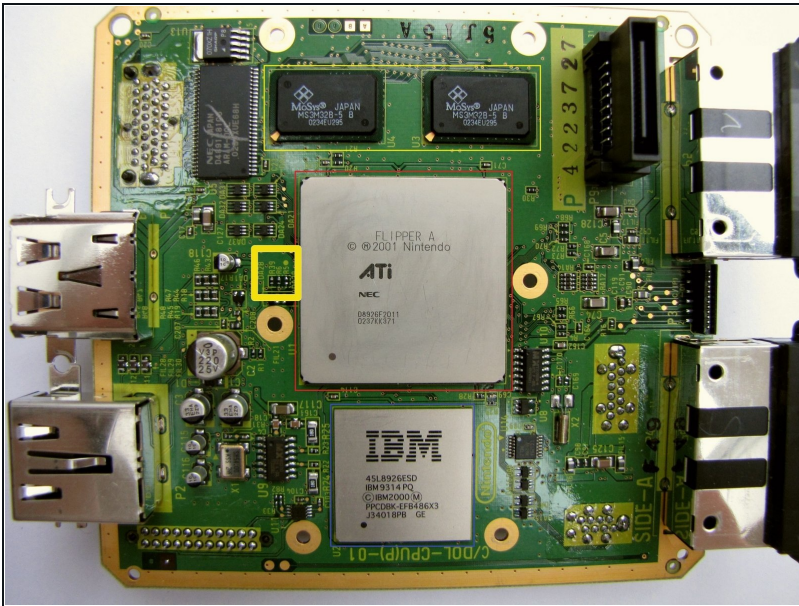
- Hebe nun vorsichtig das Motherboard, wie im Bild zu sehen, vom Gehäuseboden ab.

Schritt 12



- Ziehe nun vorsichtig das weiße Flachbandkabel heraus, dass das Motherboard mit der Vorderseite des Gehäuses verbindet.
- ① Nun kannst du das alte Motherboard austauschen, das neue einsetzen und deinen reparierten GameCube genießen!

Schritt 13 — Demontage fertig



- Finde die R5 und R6 Pads
- Sie befinden sich rechts der Schraube, welche mittig hinten den Kühlkörper hielt. Bei einem amerikanischen Gerät ist das R5 Pad leer (wie abgebildet), bei einer japanischen Konsole ist das R6 Pad leer.

Schritt 14 — Verbindungen herstellen



- Löte die Kabel an eine der beiden Seiten des leeren Pad (R5 bei amerikanischen und R6 bei japanischen Konsolen).
- ☑ US Produkte sind im NTSC-U Format und japanische im NTSC-J Format. Europäische Modelle verwenden das PAL Format und sind nicht in dieser Anleitung berücksichtigt.

Schritt 15 — Qualitätskontrolle



⚠ Stelle sicher, dass sich die Kabel nicht berühren. Wenn sie aneinander gelötet sind, wird die Veränderung dauerhaft.

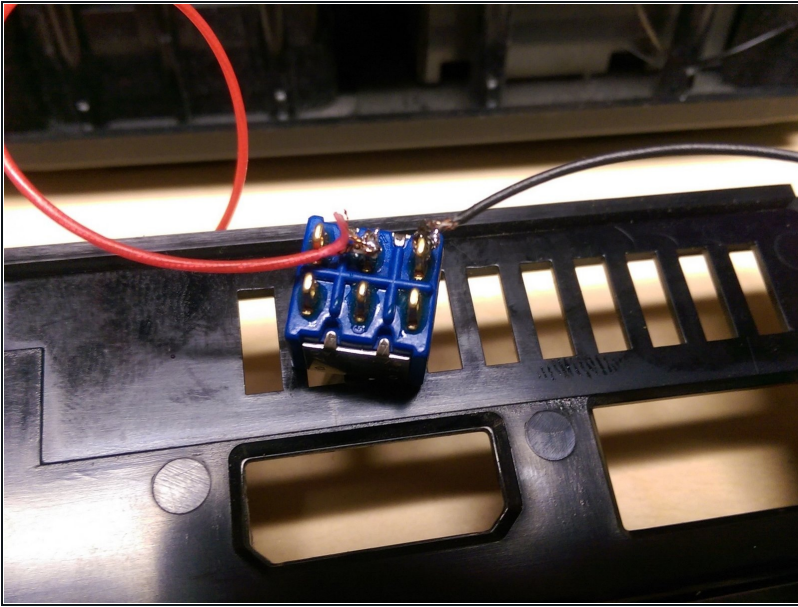
⚠ Die Kontakte des R5 Pads können mit ein wenig Isolierband geschützt werden, um einen Kurzschluss während der Anbringung des Kühlkörpers zu verhindern.

Schritt 16 — Schalter einbauen



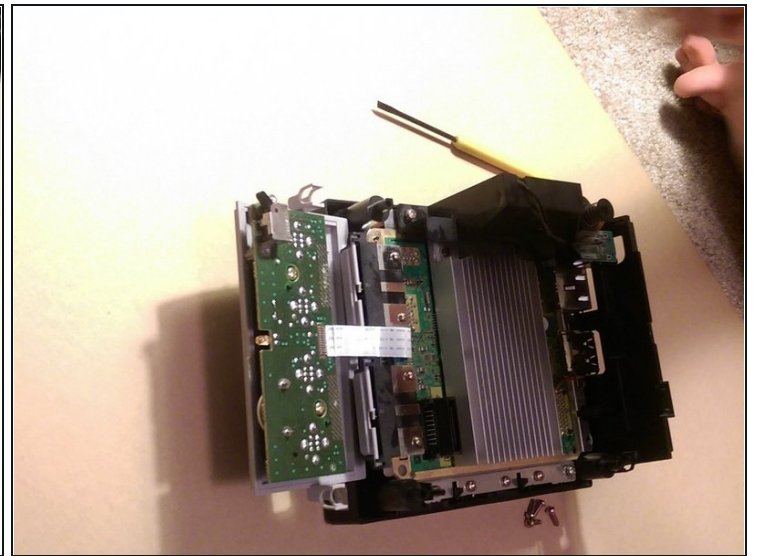
- Bringe den Schalter an. In diesem Beispiel wurde eine Rippe der Lüftungsöffnung entfernt, um einen größeren Schalter Platz zu bieten. Stelle sicher, dass der Schalter fest sitzt und Platz im Gehäuse hat.

Schritt 17 — Verbindungen herstellen



- Löte nun die beiden Seiten des R Pads an den Schalter. Bringe eine Seite an einem der mittleren Pole an und den die andere Seite an den Pol darüber oder darunter.
- ⓘ Benutze einen zweipoligen Kippschalter falls du einen beleuchteten Schalter wünschst.

Schritt 18 — Zusammenbau



- Baue die Konsole wieder zusammen. Achte darauf, dass die neuen Kabel nicht gequetscht, gelockert oder sogar herausgezogen werden.
- ☑ Achte darauf, die Schritte genau rückwärts durchzuführen, ansonsten könntest du dir zusätzliche Arbeit machen.

Um dein Gerät wieder zusammenzubauen, folge der Anleitung in umgekehrter Reihenfolge.